

PlayerGroup

Der Spezialplayer „PlayerGroup“ ist selbst kein Player sondern ein Container. Er fasst mehrere Player zusammen.

Er sorgt dafür, dass - je nach Ihren Einstellungen - jeweils nur 1 oder mehrere Player gleichzeitig setzen können. Alle anderen sind während dieser Zeit gesperrt.

Dies kann z.B. Sinn machen, wenn man auf mehrere Einzelchancen mit Progression spielt, aber das Kapital nicht reichen würde, wenn auf einmal mehrere gleichzeitig setzen wollen, und sie sich dadurch gegenseitig das Kapital aufbrauchen, so dass am Ende keiner mehr bis in die höchste Progressionsstufe setzen kann, weil es einfach aufgebraucht ist.

Auch kann er dazu benutzt werden, wenn man z.B. Gegensätzliche Strategien fährt und ein gleichzeitiges Setzen unsinnig wäre.

Zusätzlich kann jeder Player per Hand abgeschaltet werden. Dieser setzt dann generell nicht mehr und wird auch nicht von der PlayerGroup kontrolliert, sondern bleibt immer deaktiviert.

Hinweise zur Demoversion

In der Demoversion hat die PlayerGroup dahingehend seine Einschränkung, dass er an den Real-Tischen nicht setzen wird. Ein Testen ist nur an den Fun-Tischen der Casinos möglich.

Hinzufügen und Entfernen von Playern

Um einen Player zur Gruppe hinzuzufügen, klicken Sie innerhalb der Liste oder in einer Playerline auf den grauen Bereich mit der Rechten Maustaste. Wählen Sie dort den Eintrag „Hinzufügen“.

Es wird nun ein leerer Player eingefügt, dessen Typ sie durch Rechtsklick auf das jeweilige Icon ändern können.

Um die einzelnen Player selbst zu ändern, klicken Sie entweder normal mit der Linken Maustaste auf den Playernamen und es öffnet sich das Playerfenster, oder Sie klicken mit der Rechten Maustaste auf den Playernamen und Sie können direkt Vorgaben laden.

Es sind alle Player und Spezialplayer, die CasinoBot mit sich bringt einstellbar.

Um einen Player wieder aus dieser Liste zu entfernen, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das graue Feld des entsprechenden Players mit der Rechten Maustaste und wählen aus dem Menü den Eintrag „Entfernen“.

Sie können auch Kurzfristig einen Player komplett per Hand abschalten. Dieser hat dann keinen Einfluss mehr auf die Gruppe und ist bis Sie ihn wieder aktivieren nicht aktiv. Sie können dieses Abschalten durch das Entfernen des Häkchens von in der Playerline erreichen.

Panel Einstellungen

Klicken Sie auf das Wort „Einstellungen“, so wird das Panel entweder verkleinert um während des Spieles mehr Raum für die Liste zu lassen, oder – wenn es bereits verkleinert war – wieder vergrößert.

Maximale Anzahl der Player: Hier geben Sie einen Zahlenwert vor, wie viele Player maximal gleichzeitig setzen dürfen. Ist die Anzahl erreicht werden alle anderen Player gesperrt.



Hartes ON/OFF: Hier werden die Player die gesperrt werden sollen deaktiviert, genauso wie Sie es selbst machen würden, indem Sie in der Statusleiste des Players „aktiv“ abschalten. Sobald kein Player mehr setzt, werden Sie wieder aktiviert und sind ab der nächsten Zahl alle wieder Einsatzbereit.

Nur Setzende Sperren: Ist diese Option markiert, so werden nicht alle Player gesperrt, sobald die maximal Anzahl erreicht wird, sondern nur die, die gerade setzen möchten. (Der Satz findet nicht statt). Dadurch wird auch Playern eine Chance gegeben, Die u.U. auf ein langes Signal warten, welches aber durch das ewige Ein/Ausschalten wie bei „Hartes ON/OFF“ nur selten erreicht wird, weil immer wieder auf die Anfangsstellung gegangen wird.

Nur aktuelle Runde: Hier werden die Player, die setzen möchten aber nicht dürfen, kurzzeitig abgeschaltet und sofort wieder zugeschaltet, so dass Sie – falls es die Situation zulässt – sofort wieder in der nächsten Runde setzen können.

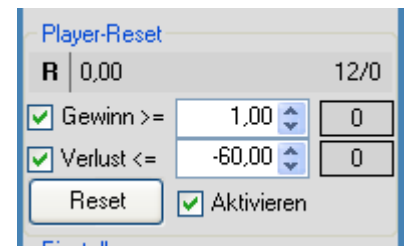
Panel PlayerReset

In einigen Situationen kann es sich gut machen, das die Player zurücksetzt werden. Z.B. weil die Player insgesamt ein Plus erwirtschaftet haben, aber einige Player sich mitten in einer Progression befinden. Durch das Zurücksetzen, kann u.U. zu hohe Progressionwerte verhindert werden. Es wird evtl. ein kleinerer Gewinn erzielt, aber vielleicht auch verhindert, das ein Player total ins Minus abgleitet.

Es kann in beiden Fällen ein Zurücksetzen ausgelöst werden. Entweder wenn ein gewisses Plus erreicht ist, oder auch wenn ein gewisses Minus erreicht ist.

Als Grundlage dient das Kapital aller Player gemeinsam. Es werden nur die Player innerhalb dieser Gruppe zurückgesetzt.

Klicken Sie doppelt auf den Titel, so wird entweder das Panel für die Einstellungen vergrößert oder verkleinert.



Option Gewinn >= : Ist diese Option markiert, so werden die Player bei Erreichen des dahinter angegebenen Gesamtbetrages zurückgesetzt

Option Verlust <= : Ist diese Option markiert, so werden die Player bei Erreichen oder Unterschreiten des dahinter angegebenen Gesamtkapitals zurückgesetzt.

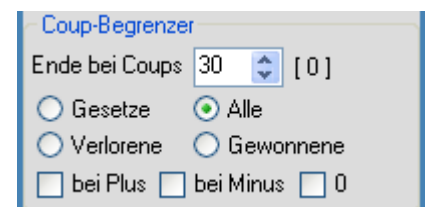
Reset: Mit diesem Button können Sie alle Player „Per Hand“ zurücksetzen

Aktivieren: Ist diese Option markiert, so werden alle abgeschalteten Player (z.B. durch die eigenen Kapitallimiter) wieder aktiviert. Ist diese Option nicht markiert, so bleiben abgeschaltete Player abgeschaltet.

Panel Coup-Begrenzer

Mit diesen Einstellungen können Sie die PlayerGroup zwingen abzuschalten, wenn eine freieinstellbare Coupanzahl erreicht ist. Sobald dieser aktiv ist und auf das Ausschalten wartet, färbt sich dieses Panel grün. Mit Doppelklick auf die Titelleiste können Sie dieses Panel vergrößern oder verkleinern.

Geben Sie bei „Ende bei Coups“ die maximale Coupanzahl ein, die die PlayerGroup spielen soll, ehe er sich abschaltet. Die Anzahl der gefallenen Coups können Sie dahinter durch den in Klammern gesetzten Wert ablesen.



Zurücksetzen der gezählten Coups

Die gezählten Coups werden bei jedem Aktivschalten des Players auf Null gestellt. Gleiches geschieht, wenn Sie das ShowKapital des Players zurücksetzen (das Schwarze R). Gleichmaßen werden die gezählten Coups bei jedem Abschalten des Players zurückgesetzt.

Um den Wert manuell auf Null zu setzen, klicken Sie mit der Maus auf diesen Wert.

Welche Coups werden gezählt?

Durch die 4 darunterliegenden Optionsfelder können Sie bestimmen, welche Coups gezählt werden.

Gesetzte: Es werden nur die Coups gezählt, in dem auch ein Satz stattgefunden hat

Alle: Es werden alle Coups gezählt, sobald der Player aktiv ist, egal ob gesetzt oder nicht.

Verlorene: Es werden nur die Coups gezählt, bei dem der Player verloren hat

Gewonnen: Es werden nur die Coups gewählt, bei denen der Player gewonnen hat.

Abschaltbedingung Kapital

Sie finden 3 Optionen mit denen Sie bestimmen können, bei welchen Kapital (es ist das, welches beim Player unten angezeigt wird) erst eine Abschaltung stattfinden soll.

Bei Plus: Es wird erst abgeschaltet, wenn die Coupanzahl erreicht und der Player sich im Plus befindet

Bei Minus: Es wird erst abgeschaltet, wenn die Coupanzahl erreicht und der Player im Minus befindet.

0 : Es wird abgeschaltet wenn das Kapital exakt Null ist und die Coupanzahl erreicht wurde.

Diese 3 Möglichkeiten können auch miteinander Kombiniert werden. Sind alle 3 Optionen markiert, so schaltet sich der Player auf jeden Fall ab, egal ob im Minus, im Plus oder der Ausgleich erreicht wurde.

Wichtig: Wählen Sie nie die Null alleine, weil der Player nur dann abschalten würde, wenn das angezeigte Kapital genau 0 ist. Durch die Zeroteilung kann es passieren, das Sie z.B. 0,50 € als Kapital haben. Er würde in diesem Fall nicht abschalten. Verwenden Sie diese Option nur in Verbindung mit den anderen beiden, falls Ihnen auch ein Ausgleich reicht.