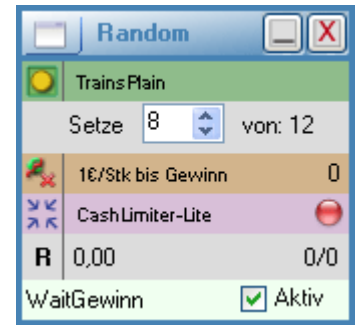


## RandomPlayer

Dieser Player ist eine Alternative, wenn man gar nicht mehr weiß, wie man sein Geld loswerden möchte. Oder anders gesagt, hier wird Feuer mit Feuer bekämpft.



Dieser Player wählt aus den vorgegebenen Setzfeldern eine einstellbare Anzahl per Zufall aus und setzt diese. Bei jeder Runde werden neue Setzfelder berechnet.

Um die Setzfelder festzulegen, klicken Sie oben in den Setzer und wählen die entsprechenden Felder aus, z.B. alle Transplain-Felder.

In der Zeile darunter sehen Sie die aktuelle Anzahl der gewählten Positionen (hier sind es 12).

In dem Eingabefeld können Sie nun festlegen, wie viele der Positionen gesetzt werden sollen. Diese werden per Zufall bestimmt.

Wird der Player aktiv geschaltet, fängt er bei der nächsten gefallenen Zahl an zu setzen.

Befindet sich dieses Plugin im DemoModus, so wird nur an den Fun-Tischen gesetzt. Im RealModus ist in diesem Fall kein setzen Möglich.

### Nur bei Progressionsende Neue Positionen

Im Normalfall werden mit jeder gefallenen Zahl die Positionen per Zufall neu bestimmt, egal ob sich der Player mitten in einer Progression befindet oder nicht. D.h. die Progression wird normal durchgeführt, aber die neuen Chipwerte auf neue Felder gesetzt.

Ist diese Option markiert, so werden nur dann neue Positionen bestimmt, wenn die Progression beendet ist. Bis dahin werden die einmal ermittelten gleiche Felder immer wieder besetzt.

Da es Progressionen gibt, die kein Ende kennen (z.B. Überlagerung usw.) könne es vorkommen, das immer die gleichen Felder besetzt werden.

Um diese Einstellung zu ändern, klicken Sie mit der RECHTEN Maustaste in das Statusfeld des Players und markieren oder demarkieren Sie diese Option.