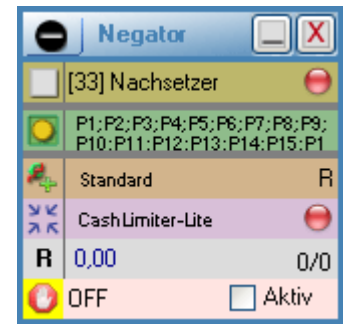


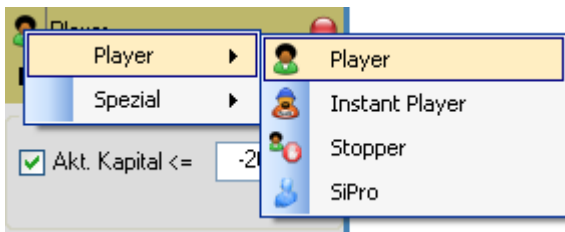
Negator

Der Negator ist ein Container, der mit einem beliebigen Player geladen werden kann. Aufgabe des Negators ist es, genau das Gegenteil von dem zu setzen, was der eigentliche Player möchte.

Setzt der eigentliche Player z.B. ROT, so wird der Negator Schwarz setzen. Oder setzt der eigentliche Player das Dutz1 so wird der Negator letztendlich Dutz2 und Dutz3 setzen.



Die Playerauswahl



Jeder Player auch die Spezialplayer innerhalb von CasinoBot können verwendet werden. Um einen auszuwählen, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Player-Icon. Nun können Sie je nach Wunsch einen Standard, oder einen der Spezialplayer wählen.

Um die Vorgaben eines Players zu laden, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Namensfeld, oder wenn Sie ihn neu einstellen wollen, klicken Sie normal mit der

Linken Maustaste, und es wird sich der Player selbst öffnen. Dort können Sie dann alle nötigen Einstellungen vornehmen. Dieser Player selbst darf nicht aktiv geschaltet werden, da dies komplett vom Negator übernommen wird. Auch sollte der Chashlimiter des innenliegenden Players nicht aktiviert werden. Dies wird vom Negator selbst geregelt.

Das FilterFeld

Bei der Negation der Setzfelder ergibt sich ein Problem. Da der Player alle nicht besetzten Felder besetzt und alle besetzten Felder des innenliegenden Players frei lässt, würde er z.B. wenn der innenliegende Player Rot setzen möchte, alle 156 Felder außer Rot belegen. Dies ist natürlich nicht Sinn und Zweck des Players.

Aus diesem Grunde gibt es ein Filterfeld. Dieses können Sie mit dem Posmarker einstellen. Nur die Felder die Sie hier angeben, werden „umgedreht“.

Haben Sie z.B. den Nachsetzer eingefügt und dieser setzt das letzte Dutzend nach, und Sie wollen stattdessen genau die anderen beiden setzen, so markieren Sie bei dem Posmarker alle 3 Dutzende.

Nun werden nur DIESE 3 Felder berücksichtigt (alle anderen Felder bleiben unberührt). Setzt der innenliegende Player auf ein Dutzend, so wird der Negator gerade dort nicht setzen, dafür aber die anderen beiden.

Der Betrag den der innenliegende Player setzt ist dabei egal, da dieser von der eigenen Progression ersetzt wird. Wichtig ist nur, das irgendetwas gesetzt wird, als Kennzeichen, das das Feld belegt ist.

Die Progression



Zum Einsatz können hier alle vorhandenen Progressions-Plugins innerhalb von CasinoBot kommen.

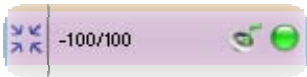
Um einen anderen Typ zu einzustellen, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Symbol, und wählen es aus dem erscheinenden Kontextmenü aus.

Nun können Sie entweder aus den vorhandenen Vorgaben mittels Rechtsklick auf das Namensfeld auswählen, oder diese im Player erstellen. Dazu klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Namensfeld. Während dem Setzen sehen Sie im Namensfeld den aktuellen Setzbetrag und das bisher gesetzte Kapital.

Da andere Felder, wie beim Originalplayer besetzt werden, ist es notwendig, das eine neue Progression zum Einsatz kommt. Diese Progression ersetzt die Progression des innenliegenden Players vollständig. Es

ist nur darauf zu achten das der innenliegende Player irgendeinen Betrag setzt um die belegten Felder zu kennzeichnen.. Im einfachsten Fall benutzen Sie im innenliegenden Player die Progression „Ohne“ mir 1 Stück und je nach Wunsch für 1 Runde.

Der CashLimiter



Der CashLimiter dient quasi auch als Notbremse. Sie können hier einen Höchst-, und Tiefstbetrag festlegen. Sobald dieses dann erreicht ist schaltet sich der Nachsetzer ab.

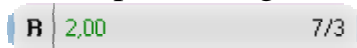
Ihnen stehen alle CashLimiter-Plugins innerhalb von CasinoBot zur Verfügung. Den Typ wählen Sie durch klicken auf das Symbol mit der Rechten Maustaste und dem daraufhin erscheinenden Kontextmenü aus. Dazugehörige Vorgaben können Sie durch Rechtsklick auf das Namensfeld laden, oder Sie stellen die Werte „on-the-fly“ durch Linksklick auf das Namensfeld ein.

Wichtig ist, das der CashLimiter nicht das Kapital beachtet, welches Sie im Online-Casino besitzen, sondern immer das aktuelle Playerkapital welches meist bei 0 Euro beginnt.

Um den Cashlimiter schnell Ein-, und Auszuschalten, klicken Sie auf den Grünen bzw. Roten Punkt. Ist der Punkt Grün, so ist der Cashlimiter aktiv. Gleichzeitig sehen Sie an dem kleinem Lautsprechersymbol, ob ein Sound abgespielt werden soll, sobald dieser aktiv geworden ist.

Achten Sie darauf, dass nur der Player abgeschaltet wird. Nicht der gesamte Bot!

Die Kapitalanzeige



Mit der Kapitalanzeige haben Sie den aktuellen Stand des Players sofort im Blickfeld. Ist die Zahl grün geschrieben, so befindet er sich im Plus.

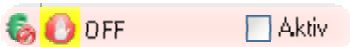
Erscheint sie in Rot, so befinden Sie sich im Minus. Achten Sie darauf, das der Player nicht Ihr Kapital vom Online-Casino anzeigt, sondern sein eigenes, welches immer bei 0 Euro beginnt.

Fahren Sie mit der Maus über die aktuelle Zahl, so ändert sich die Anzeige und Sie sehen den minimalsten und maximalsten Stand des Kapitals welches er im Verlauf des Spieles innehatte.

Am Ende der Leiste sehen Sie, wieviel Runden der Player aktiv war, und wie oft er gesetzt hat.

Um die Kapitalanzeige wieder auf 0 zu Setzen, Klicken sie bitte auf das R (R..wie Reset).

Die Statusleiste



Mittels der Statusleiste können Sie den Player aktiv schalten. Nur wenn er Aktiv ist, setzt er auch. Zusätzlich können sind 2 Symbole zu sehen sein.

1. Das Stopp-Symbol: Ist dieses Symbol zu sehen, setzt er Player nicht, auch wenn Aktiv markiert ist. Die Ursache kann ein abgeschalteter Setzer beim Casino-Plugin sein, oder es ist ein Kommerzielles Plugin und Sie befinden sich nicht im FunModus. Dieser Player setzt in der Demovariante nur im Fun-Modus der Casinos.

2. Das Euro-Symbol: Ist dieses Symbol zu sehen, so befindet sich der Player im Fiktiv-Modus. Dies bedeutet der Player arbeitet ganz normal, und zeigt Signale, Minimal und Maximalkapitalstände an, aber er setzt nicht wirklich. Er „tut“ so als wenn er setzen würde. Dadurch können Sie Ihren Player auch an einem Realtisch testen, ohne wirklich Kapital zu investieren.

Klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf diese Statusleiste, so erscheint ein kleines ContextMenü, in dem Sie in den Fiktiv-Modus zu-, oder abschalten können.