

OHNE

Dieses ist momentan die einfachste Progression, auch wenn der Name „Progression“ hier nicht so richtig zutrifft, da der Chipwert nicht erhöht wird.

Es stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:



Euro/Stück

Hier legen Sie fest, wie viel ein Stück, welches z.B. beim Setzer vorgegeben ist, in Euro Wert ist bzw. welcher Betrag gesetzt wird. Somit können Sie Ihre Player schnell und einfach an verschiedene Tischlimits anpassen.

Geben Sie hier z.B. 0.1 an, so ist beträgt jedes Stück 10 Cent, welches gesetzt wird.

Maximale Runden

Hier legen Sie fest, wie lange gesetzt werden soll. Geben Sie hier 10 an, so wird seit auftreten des Signals 10 Coups lang 1 Chip gelegt, egal ob gewonnen oder verloren wurde. Ist diese Option nicht markiert, so wird solange gesetzt bis eine andere Abbruchbedingung diese Progression beendet.

Bei Gewinn Setzen beenden

Ist diese Option markiert, so wird solange jeweils gesetzt, bis ein Gewinn eingetreten ist. Wurde gewonnen, so ist die Progression beendet und der entsprechende Player beginnt von vorne.

Haben Sie zusätzlich noch die Maximalen Runden festgelegt, so wird er solange setzen bis entweder gewonnen wird ODER die maximale Anzahl von Runden erreicht ist.

Wie bei den meisten Plugins können Sie Ihre Einstellungen als Vorgaben laden, um später schnell wieder darauf zugreifen zu können.



Auswählen der Progression

Im Grunde ist der Aufbau aller Player und Systemplayer gleich, so dass sich auch die Auswahl der Progression gleich gestaltet.

Um einen bestimmten Typ zu einzustellen, klicken Sie mit der Rechten Maustaste auf das Symbol, und wählen es aus dem erscheinenden Kontextmenü „Ohne“ aus.

Nun können Sie entweder aus den vorhandenen Vorgaben mittels Rechtsklick auf das Namensfeld auswählen, oder diese im Player erstellen. Dazu klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Namensfeld.

Speichern zu Sie einem Player die Vorgaben, so wird auch die aktuell eingestellte Progression mit gesichert,