

I. Standard-Progression

Mit der Standard-Progression innerhalb von CasinoBot kann schon eine Vielzahl von Progressionen für CasinoBot erstellt werden.

Möglich sind

- Verlustprogression
- Gewinnprogression
- Gemischte Progression

Beim Start ist die mittlere Tabelle leer, und muss von Ihnen gefüllt werden.

Jede Zeile stellt dabei eine Stufe der Progression dar, die auch in der 1. Spalte angezeigt wird. Jede Progression beginnt dabei mit der Stufe 1.

Zu jeder Stufe wird angegeben, wieviele Stücke gesetzt werden sollen (Spalte 2). Oben Rechts sehen Sie z.B. die Martingale, Sie können erkennen, dass in der 1. Stufe 1 Stück, in der 2. Stufe 2 Stücke, in der 3. Stufe 4 Stücke usw., gesetzt werden sollen.

Dahinter befinden sich 2 Spalten, die darüber entscheiden, bei welcher Stufe bei Gewinn oder Verlust weitergemacht werden soll. Es wird immer die neue Stufe angegeben.

Eine Ausnahme bildet die Stufe 0. Diese kennzeichnet das Ende der Progression.

Oben Rechts sehen Sie, das sobald in der ersten Stufe bereits gewonnen wurde, es bei Gewinn zur Stufe 0 geht., die Progression also beendet ist, oder wenn verloren wurde es bei der Stufe 2 weitergeht, also bei der nächsten Runde 2 Euro gesetzt werden.

Martingale			
Stufe	Stücke	Bei Gewinn zur Stufe	Bei Verlust zur Stufe
1	1	0	2
2	2	0	3
3	4	0	4
4	8	0	5
5	16	0	6
6	32	0	7
7	64	0	8
8	128	0	0

Euro / Stück 1,00

Break Stücke 0 Stufe 0

Erstellen einer Progression



Um eine Progression zu Erstellen, müssen einzelne Stufen hinzugefügt werden. Dies geschieht durch das Klicken auf das „Plus“-Button.

Bei jedem Klick wird eine neue Stufe an das Ende der Liste angefügt.

Ist dieses geschehen, so müssen Sie einstellen, wieviel Stücke bei der entsprechenden Stufe eingesetzt werden soll. Um dies einzustellen, klicken Sie in der Liste auf die gewünschte Stufe und verändern in der Spalte „Stücke“ mittels direkter Eingabe oder den Pfeilen den zu setzenden Wert..

Nun weiss der Bot bereits, bei welcher Stufe er welche Stückanzahl setzen soll.

Nun müssen Sie entscheiden, wie es bei einem Gewinn oder Verlust weitergehen soll.

Je nachdem ob gewonnen oder verloren wurde, wird die Progression bei einer anderen Stufe fortgesetzt oder ist beendet.

Wenn Sie möchten, das sich der Stückwert bei einem Verlust ändert, so geben Sie in der Spalte „Bei Verlust zur Stufe“ die nächste Stufe an. Oben ist zu sehen, dass in der 1. Stufe im Verlustfalle bei der Stufe 2 weitergemacht werden soll. Tragen Sie dort eine 0 ein, so ist die Progression beendet.

Möchten Sie, das sich der zu setzende Wert im Gewinnfall ändert, so geben Sie dort die neue Stufe ein.

Um eine Stufe zu löschen, markieren Sie die entsprechende Zeile, und klicken auf das Button mit dem rotem „X“.

Die Progression selbst wird nur in Stücke angegeben. Welcher letztendlicher Eurowert sich dahinter verbirgt, können Sie in dem Feld „Euro/Stück“ eingeben. Dadurch ist es möglich, das sie z.B. einmal die Martingale festlegen, aber den zu setzenden Eurobetrag Ihrem aktuellen Kapital anpassen können.

Um die Eingabe etwas flexibler zu gestalten, können Sie im unteren Abschnitt festlegen, wann die gesamte Progression beendet ist (Abschnitt Break).

Damit haben Sie Möglichkeit, z.B. eine 20-Stufige Progression zu erstellen, diese aber vorher abbrechen zu lassen.

Zur Verfügung stehen:

Break bei Stück:

Die Progression wird abgebrochen, wenn die dort eingegebene Stückzahl gesetzt werden soll.

Break bei Stufe:

Die Progression wird abgebrochen, wenn die eingestellte Stufe erreicht wurde.

Um nicht immer wieder die Progression neu eingeben zu müssen, können diese als Vorgaben gespeichert, und beim nächsten Mal leicht aufgerufen werden.