

Progression A

Diese Progression kann zu den „Abstreich-Progressionen“ gezählt werden, Sie erhöht oder verringert den zu setzenden Wert je nach Gewinn oder Verlust.

Zusätzlich arbeitet diese Progression mit einem „Guthaben“. Es kann eine Progression unter einstellbaren Voraussetzungen beendet, oder das hinzufügen von Stücken unterbunden werden.

In der obersten Reihe sehen Sie das Kapital welches beim Beginn der Progression immer 0 Euro ist.

Alle Werte sind frei einstellbar und sollen im folgendem erläutert werden.

Minimum

Dieses ist das Setzstück, welches beim Beginn der Progression gesetzt wird, und welches nicht unterschritten werden soll. Sollte bei einem Gewinn jeweils ein Setzstück abgezogen werden, so wird das zu setzende Stück nie kleiner als das eingestellte Minimum werden.

Bei Gewinn+

Wenn gewonnen wurde, können Sie hier festlegen, wie sich der zu setzende Chipwert ändern soll. Entweder können, wie oben Rechts zu sehen, Stücke abgezogen werden (negativer Wert) oder es können Stücke hinzugefügt werden. Wichtig ist, dass das zu setzende Stück nie unter dem Minimum geht, sondern ggf. dem Guthaben gutgeschrieben wird.

Bei Verlust-

Wie beim Gewinn, so kann auch im Verlustfalle das nächste zu setzende Stück in seinem Wert geändert werden. Entweder, Sie ziehen eine Anzahl ab, oder fügen mehr Stücke hinzu.

Das Guthaben

Das Guthaben ist eine sehr interessante Möglichkeit, zu verhindern, dass die Stückgröße nach einer langen Gewinnphase unnötig vergrößert wird. Sobald das zu setzende Stück kleiner werden soll, so wird es beim Erreichen des Minimums dem Guthaben gut geschrieben.

Muss nun die Stückgröße z.B. im Verlustfall vergrößert werden, so wird erst das Guthaben „aufgebraucht“, d.h. es wird vom Guthaben der jeweilige Faktor abgezogen, jedoch nicht das zu setzende Stück geändert, welches beim eingestellten Minimum bleibt, bis das Guthaben 0 erreicht hat.

Bis Maximal

Um das Guthaben nicht in unendliche Höhe zu treiben, oder auch die Anzahl der maximal zu setzenden Stücke festzulegen dient dieser Abschnitt. Ist eine Option markiert, so ist sie jeweils aktiv.

Gut: Wird die hier eingestellte Anzahl vom Guthaben erreicht, so wird kein Stück mehr gutgeschrieben, sondern „verpufft“ sozusagen.

Setzstück: Wird die hier eingestellte Menge an zu setzenden Stücken erreicht, so findet keine Erhöhung mehr statt. Damit kann ein zu hoher Setzwert verhindert werden, um dann evtl. im Ausgleichspiel auf einen Erfolg zu hoffen.

Beenden der Progression

Es gibt 3 Möglichkeiten diese Progression für beendet zu erklären. Jede dieser 3 Optionen ist mit einem Checkfeld ausgestattet. Nur die markierten Optionen werden auch beim Prüfen der Endbedingung mit einbezogen.

Gut: Wird die hier eingestellte Anzahl an Gutstücken erreicht, wird die Progression beendet.

Kapital: Wird das hier eingestellte Kapital erreicht, so wird die Progression beendet. Wichtig: beim Start der Progression ist das Kapital immer Null. Wollen Sie z.B. bei einem Gewinn von 50 Euro aufhören, so muss auch 50 dort stehen, und nicht das Kapital des Players welche diese Progression benutzt,

Setzstück: Wird die hier eingestellte Anzahl von Setzstücken erreicht, so wird die Progression ebenfalls beendet.