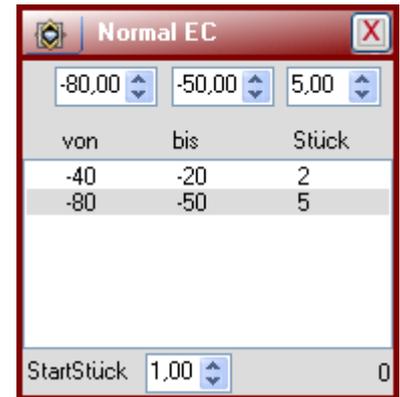


## Überlagerung

Diese Progression ändert die zu setzenden Stücke nicht wie teilweise andere Progressionen nach Gewinn oder Verlust, sondern einzig nach der aktuellen Höhe des Kapitals.

Ob dabei der höchste bisher erzielte Gewinn (MaxKapital) zur Berechnung herangezogen wird, oder als Ausgangsbasis 0 Euro dienen, können Sie nach Belieben einstellen.

Mit der Überlagerung geben Sie Kapital-Bereiche vor, bei dessen Unterschreiten eine andere Stückgröße als bisher zum setzen benutzt wird.



### Das StartStück

Hier geben Sie vor, mit welchem Betrag angefangen werden soll zu setzen, bzw. welches gesetzt werden soll, wenn keine der Stufen aktiv ist. Cent-Beträge müssen Sie direkt mit einem Komma getrennt eingeben.

### Aktuelles/Maximales Kapital

Unten Rechts in der Ecke sehen Sie den Kapitalwert, auf das sich die Progression bezieht. Dabei wird das aktuelle und das Höchste bisher erreichte Kapital angezeigt. Wird bei einem Player das Kapital zurückgesetzt, so wird auch dieses Kapital zurückgesetzt. Der erste Eintrag ist das MaxKapital, der 2. Ihr aktuelles.

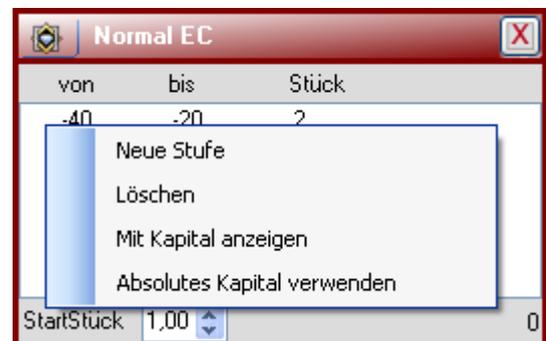
Ist die Option „Absolutes Kapital verwenden“ aktiv, so ist Ihr Maxkapital immer 0 Euro.

### Das Zusatzmenü

Klicken Sie in der Liste mit der Rechten Maustaste, so erscheint ein Zusatzmenü, in dem Sie Stufen hinzufügen, löschen oder andere Einstellungen festlegen können.

### Neue Stufen hinzufügen

Um eine Neue Stufe hinzuzufügen, wählen Sie den entsprechenden Eintrag. Es wird eine neue Stufe hinzugefügt, markiert und Sie können die vorgegebenen Werte ändern.



### Stufen löschen

Um eine bereits vorhandene Stufe zu löschen, markieren Sie den entsprechenden Eintrag. Dieser ist nun grau unterlegt. Klicken Sie nun mit der Rechten Maustaste und wählen aus dem Zusatzmenü den Eintrag „Löschen“.

### Mit Kapital anzeigen

Klicken Sie im Untermenü den Eintrag „Mit Kapital anzeigen“ an, so wird nicht mehr Ihr eingeegebener Wert angezeigt, sondern der „echte“ Wert bei dem die entsprechende Stufe aktiv wird. Haben Sie z.B. eingestellt, das er bei einem Verlust von 20 Euro einen anderen Wert setzen soll (von: -20), und Ihr Höchster gewonnener Betrag war schon einmal bei 50 Euro, so wird die Stufe aktiv sobald Sie einen Wert von 30 Euro erreicht haben (also Maximalbetrag weniger 20 Euro).

Diese Option dient nur zur Anzeige, und für Sie zur Besseren Übersicht, wann eine neue Stufe aktiv wird. Auf die Progression selbst hat dies keinen Einfluss.

### Absolutes Kapital verwenden

Ist dieser Eintrag markiert, so wird als Ausgangsbasis Ihr Aktuelles Kapital verwendet. Haben Sie z.B. als Stufenbeginn -20 Eingegeben, so wird die Stufe auch erst dann aktiv wenn Sie genau -20 haben, egal wie hoch Ihr bisheriges Kapital war. Ist Diese Stufe dagegen nicht aktiviert. So wird als Ausgangsbasis das bisher höchst erreichte Kapital verwendet.

### Ändern der Stufenwerte

Haben Sie einen Eintrag markiert. So erscheinen oben 3 Eingabefelder. Sobald Sie die Werte dort ändern, so wird auch die entsprechende Stufe geändert. Sind Sie mit der Eingabe fertig, können Sie entweder einen anderen Eintrag verwenden, oder unten Rechts auf die Kapitalanzeige klicken, um das Eingabefeld wieder verschwinden zu lassen. Folgen Werte können geändert werden:

**Von:** Bei dessen Erreichen oder unterschreiten wird diese Stufe aktiv.

**Bis:** Bei dessen Erreichen oder überschreiten ist diese Stufe nicht mehr aktiv.

**Stück:** Hier geben Sie die Stückzahl an, welches bei Erreichen der Stufe gesetzt werden sollen.