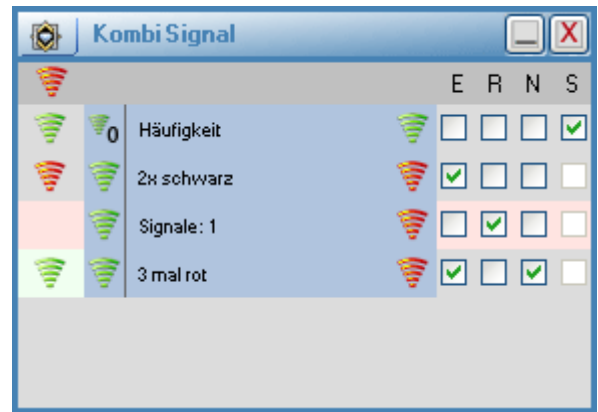


Kombi-Signal

Dieses ist wohl das mächtigste Signal unter CasinoBot, auch wenn es im eigentlichen Sinne kein Signal ist.

Das Kombi-Signal enthält beliebig viele Signale. Erst wenn eines oder alle Signale anliegen, so gibt auch das Kombi-Signal den Startschuss. Entweder akustisch/visuell, wenn Sie ihn im Assistentenmodus verwenden (sie setzen selbst) oder als Startsignal für einen Player.

Die Signale können bei Bedarf „einrasten“, d.h. wenn sie einmal anliegen, bleibt der Status erhalten, bis es wieder zurückgesetzt wird. Es können auch Signale als „Resetsignale“ definiert werden, die selbst kein Signal auslösen, aber das Kombi-Signal wieder in den Ausgangszustand zurücksetzen können. Beide dieser Optionen können in den beiden Checkboxes ein-, und ausgeschaltet werden.



Neues Signal hinzufügen

Am Anfang präsentiert sich das Kombisignal als leeres Fenster. Um ein Signal hinzuzufügen, klicken Sie mit der Rechten Maustaste in das graue Feld und wählen aus dem Kontextmenü den Eintrag „Hinzufügen“.

Einmal hinzugefügt, können Sie wie bei allen Signalen üblich durch Rechtsklick auf das Symbol ein beliebiges Signal wählen, oder durch Rechtsklick auf den Text eine Vorgabe wählen, bzw. durch einen normalen Klick auf diesen Bereich die Einstellungen vornehmen.

Signal löschen

Um ein einzelnes Signal wieder aus der Liste zu entfernen klicken Sie mit der Maus auf das Symbol vorn bei dem entsprechendem Signal mit der Rechten Maustaste und wählen Signal löschen.

Wollen Sie alle Signale auf einmal löschen, so wählen Sie im Pluginmenü den Eintrag „Zurücksetzen“.

Ein Signal genügt

Im gleichen Kontextmenü finden Sie auch den Eintrag „Ein Signal genügt“. Hier können Sie einstellen, ob es genügt, wenn nur ein Signal anliegt, um das Signal auszulösen, oder ob erst alle Signale gemeinsam vorhanden sein müssen um das Signal zu geben.

Signal einrasten – Spalte „E“

Der Vorteil dieses Kombi-Signals ist es, das es sich den Zustand eines Signals „merken“ kann. So können Sie z.B. festlegen, das erst dann ein Signal abgegeben werden soll, wenn 2x die 1. Kolonne und später die 2. gefallen ist. Wenn Sie ein Signal einrasten lassen wollen, so klicken sie die Option in der Spalte „E“ (für Einrasten) an. Sobald nun dieses Signal fällt, ist es immer aktiv, auch wenn sich die eigentliche Situation geändert hat. Um dieses „Einrasten“ wieder zurück zunehmen, lesen Sie weiter unten im Abschnitt „Eingerastete Signale zurücksetzen“ nach.

Reset-Signal – Spalte „R“

Markieren Sie hinter einem Signal die Option in der Spalte R, so wird aus dem aktuellen Signal ein Reset-Signal. Dieses hat nur die eine Aufgabe: Sobald es anliegt, werden alle eingerasteten Signale wieder auf den Ausgangszustand zurückgesetzt. So können Sie z.B. festlegen, dass, sobald die Null gefallen ist, alle bisherigen Signale aufgehoben werden. Dieses Resetsignal dient nur zum zurücksetzen des Kombi-Signals, und kann selbst kein Signal auslösen. Um dies deutlich zu machen, wird ein Reset-Signal mit Rotem Hintergrund angezeigt.

Negiere Signal – Spalte „N“

Ist diese Option (negieren= umkehren) markiert, so liefert das Signal genau das Gegenteil zurück. Ist es gefallen, so meldet es „Nicht gefallen“, Ist das Signal jedoch nicht gekommen, so wird „Signal gefallen“ gemeldet. Haben Sie z.B. ein Signal so eingestellt, das es bei 2x Rot in Folge Signal gibt, so wird es bei negiertem (umgekehrtem) Signal immer Signal Da liefern, es sei denn es kommt 2x Rot in Folge. Nun Liefert es „Kein Signal da“, obwohl es ja nun eigentlich vorhanden ist.

Setzfeld übergeben – Spalte „S“

Manche Signale übergeben Setzfelder, die sich dynamisch aus dem Signal ergeben. Mittels dieser Option können Sie dafür Sorgen, das das Setzfeld des oder der entsprechenden Signale an einen Player weitergeleitet wird.

Wichtig ist, das sich diese Setzfelder NICHT addieren. Haben Sie diese Option bei 2 Signalen eingestellt, und beide liefern z.B. Rot als Setzfeld zurück, so wird auch nur 1x auf Rot gesetzt werden und nicht 2x, obwohl es ja von 2 Signalen kommt.

Signal zurücksetzen – Spalte „Z“

Ist diese Option markiert, so wird das entsprechende Signal zurückgesetzt, sobald ein anderes Signal eingerastet ist. Dadurch können sich aufeinander aufbauende Signale erstellt werden.

Eingerastete Signale zurücksetzen

Je nach Einstellung, kann ein Signal „einrasten“. Dies bedeutet, sobald es einmal gekommen ist, bleibt es immer aktiv, auch wenn sich die Permanenz inzwischen geändert hat. Die Frage ist nun, wie lange dieses eingerastet bleibt.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, diese Signale wieder auf den Anfangszustand zurückzusetzen. Zum einen kann dies automatisch geschehen, sobald das Signal des Kombi-Signals ausgelöst wurde (Alle Signale liegen an). Dies stellen Sie ein, indem Sie unterhalb der Signale im Fensterbereich mit der Rechten Maustaste klicken und die Option „Reset wenn alle Signale da“ markieren. Nun wird, sobald das Signal einmal ausgelöst wurde alle eingerasteten Signale wieder auf den Ausgangszustand zurückgesetzt.

Gleichermaßen können Sie ein eingerastetes Signal manuell zurücksetzen, Klicken Sie dazu bei dem entsprechendem Signal vorn auf das Symbol mit der Rechten Maustaste und wählen „Eingerastetes Signal zurücksetzen“. Es wird nun nur dieses eine Signal zurückgesetzt.