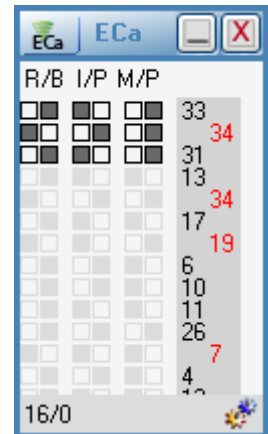


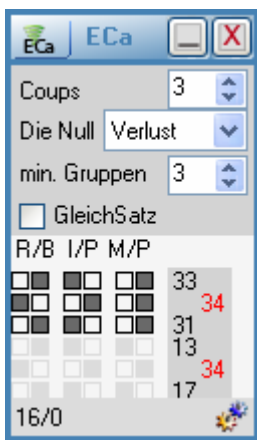
ECa

Nicht wenige spielen auf die Einzelchancen. Dieses PlugIn gibt immer dann ein Signal, wenn für eine einstellbare Anzahl von Coups ein oder mehrere Chancen mehrmals hintereinander auftreten.

Das ECa-Signal sind 2 Dinge in einem. Zum einem ist es ein Signalgeber, der sich bemerkbar macht, wenn die eingestellte Situation eingetreten ist, zum anderen, in Verbindung mit dem Player, kann dieses Signal auch auf die vorhanden oder gegensätzlichen Chancen setzen.



Die Einstellungen



Mittels diesem Symbol unten links kann das Einstellungsfeld oben ein-, oder ausgeblendet werden. Dadurch wird Platz geschaffen für die Anzeige der Informationen.

Unten links sehen Sie die Anzahl der bisherigen Coups und die Anzahl der bisher eingetroffenen Signale.

Im Linken Bild wurde *Coups=3* eingegeben. Dies bedeutet, dass eine Chance mindestens 3x hintereinander gefallen sein muss, ehe ein Signal ausgelöst wird.

Zur besseren Übersichtlichkeit werden die Coups, die berücksichtigt werden, dunkel und die restlichen Coups leicht grau dargestellt, um davon noch eventuelle Setzentscheidungen abzuleiten.

Wie *die Null* behandelt werden soll, kann in dem Abschnitt darunter angegeben werden. Es existieren 3 Möglichkeiten:

- Verlust: Die Null wird – wie gewohnt – nicht als die entsprechende Chance gewertet
- Ignorieren: Die Null gilt als Nicht gefallen, und wird nicht berücksichtigt
- Gewinn: Es werden alle Chancen als „gefallen“ markiert.

Bei Min. wird die Anzahl der Chancengruppen eingestellt die mehrfach hintereinander aufgetreten sein müssen, ehe das Signal ausgelöst wird.

Die Maximalanzahl beträgt 3 (da es ja nur 3 EC-Gruppen gibt) und die Minimalanzahl 1.

Ist, wie oben im Bild, 3 eingestellt, so wird erst dann ein Signal ausgelöst, wenn alle 3 Gruppen gleichzeitig mehrmals hintereinander gefallen sind. Wie zu sehen ist, haben ab er erst 2 Gruppen die Bedingung erfüllt (I/P und M/P).

Als Signal

Um das ECa als Signal zu benutzen, um Ihnen die Mühe der Aufmerksamkeit zu erstapren sind bereits alle Informationen gegeben.

Starten Sie das Plugin, stellen Ihre gewünschten Werte ein, und er wird sich durch einen einstellbaren Sound bemerkbar machen, wenn die Situation eingetreten ist.

Als Setzer

Das ECa-Plugin kann auch innerhalb eines Players eingesetzt werden, um den Bot selbst setzen zu lassen.

In diesem Zusammenhang ist noch die letzte Option „*Gleichsatz*“ wichtig.

Sie entscheidet ob als Setzposition wieder die gleichen Chancen gesetzt werden sollen, oder die entgegengesetzten. Gerade die Frage, ob man mit dem Trend oder dagegen setzen soll, spaltet ja etwas die Roulettwelt. Aber jeder soll so setzen, wie er es mag, oder sich die meisten Chancen ausrechnet.

Wichtig bei dem Player ist, da die Setzpositionen dynamisch aus dem Spielverlauf ermittelt werden, das dort als Setzer das Plugin „Setzer Signal“ gewählt wird.

Ob nur einmal oder mehrmals , oder bis zum Gewinn gesetzt werden soll, entscheiden Sie mit der gewählten Progression bei den Playereinstellungen.

Selbstredend kann das Plugin überall dort ausgewählt werden, wo Signale eine Rolle spielen, wie u.a. auch beim Stopper.